КЛАССНЫЙ ЖУРНАЛ №14

САМЫЕ ТУПЫЕ ГЕРОИ!

СОБЫТИЯ

Земфира

Фото Н.Лебедевой

28 марта вышла вторая пластинка Земфиры. Новый альбом называется "Прости меня, моя любовь". За последний год Земфира Рамазанова стала настоящей звездой российской популярной музыки. Поэтому второй альбом известной певицы ждали с нетерпением. Дождались! Всего на пластинке 12 композиций, в том числе последний хит — "Искала".

Васильев

18 апреля свое 60-летие отмечает Владимир Викторович Васильев, известнейший танцовщик и балетмейстер, художественный руководитель Большого театра. Наши поздравления!

Такая контрабанда!

Таджикские таможенники задержали крупную партию странного груза. В одном из железнодорожных вагонов поезда "Душанбе — Саратов" было обнаружено десять мешков, набитых живыми черепахами! Преступники пытались провезти более 3 тысяч рептилий. Спасенные черепахи будут выпущены на волю в окрестных горах.

Бразилия

40 лет назад, 21 апреля 1960 года, новый город Бразилиа был объявлен столицей Бразилии вместо Рио-де-Жанейро. Он был возведен всего за четыре года.

Бастилия

630 лет назад, 22 апреля 1370 года, по приказу короля Франции Карла V был заложен первый камень в основание крепости Бастилия. При кардинале Ришелье Бастилия стала использоваться как государственная тюрьма, каковой она и оставалась до взятия ее восставшим народом 14 июля 1789 года.

Ленинский юбилей

130 лет назад, 22 апреля 1870 года, родился Владимир Ильич Ульянов (Ленин), руководивший нашей страной с 1917 по 1924 год.

Президенты-троечники!

"Новые известия": Нынешние кандидаты в президенты США в школе были троечниками.

Выборы президента России уже прошли, а выборы американского президента еще только состоятся. Но уже известны два основных кандидата. Это Альберт Гор и Джордж Буш. Интересно, что в школе оба претендента были весьма средними учениками.

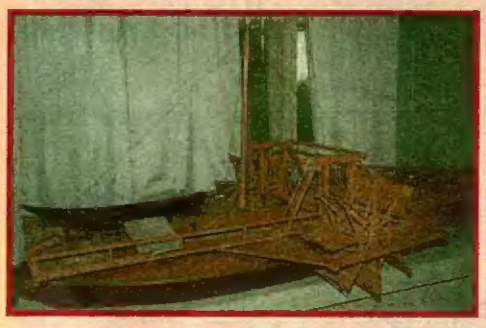
У Альберта Гора были твердые "тройки" по химии, физике, биологии и другим предметам. Сейчас Гор — вице-президент США. Его соперник по президентской гонке в школе имел оценки "между тройкой и четверкой", а по многим предметам сильно отставал от своих одноклассников.

Выводы из этой интересной новости делайте сами!

Кулибин

265 лет назад, 21 апреля 1735 года, родился Иван Петрович Кулибин, знаменитый русский механик-самоучка.

Иван Кулибин родился в Нижнем Новгороде. С самого раннего детства он занимался изобретательством, особенно увлекался разными сложными флюгерами. Известность ему



принесли часы: они не только издавали музыку, но и разыгрывали целый спектакль — раскрывались окошки, внутри двигались маленькие фигурки. Изобретателя пригласили в Санкт-Петербург, в Академию наук.

Среди придумок Кулибина — мост, который может стоять без свай, водоходное машинное судно, движущееся против течения без парусов, первый прожектор. При помощи хитрой системы зеркал он осветил самые темные коридоры Царскосельского дворца. Но самое знаменитое его изобретение — самоходная коляска.

Конечно, она была не совсем самоходной. Слуга, который стоял сзади (на запятках), нажимал педали. Специальный механизм передавал вращение на два задних колеса. Переднее колесо трехколесной самокатки было еще и рулевым. Коляска Кулибина еще не автомобиль, но это первый шаг к нему — до тех пор существовали только конные экипажи.

Интересно, что Иван Кулибин не получил никакого образо-

вания. Поэтому часто придумывал то, что кто-то уже изобрел раньше. Кстати, некоторые изобретения Ивана Петровича можно увидеть в Московском политехническом музее и музеях Нижнего Новгорода.

КЛАССНЫЙ ЖУРНАЛ №14 (39)

Редакционный совет
Д. Володько, Москва
Н. Полякова, Москва
Н. Сергеева, Московская область
А. Никитченко, Омск
П. Журавлев, Саратов
А. Карасев, Санкт-Петербург
Ю. Кудряшов, Архангельск
С. Носенко, Анапа
С. Петров, Томск
В. Симонов, Уфа
М. Тумасов, Астрахань
И. Якубчик, Пермь
А. Горбунова, Казань

© Издательство «Открытые системы»
© UNIVERSAL PRESS SYNDICATE
© Snoopy, 1999, UNITED FEATURE SYNDICATE, Inc.
© Charlie Braun, 1999, UNITED FEATURE SYNDICATE, Inc.
© Кирилл и Мефодий
© РОСМЭН
© 2000 PAWS INCORPORATED ALL RIGHTS RESERVED. "GARFIELD" and the GARFIELD characters are registered and unregistered trademarks of Paws, Incorporated.
LOONEY TUNES, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 2000

«Классный журнал» издается при участии Национальной организации российских скаутов-разведчиков

Учредитель
ЗАО «Издательство «Открытые системы»

Главный редактор
Сергей Юрлов
iourlov@osp.ru

Ответственный редактор
Петр Левицкий
Petr@osp.ru

Дизайн, верстка
Марина Романчук rinam@osp.ru,
Евгений Борисов

Литературная редакция
А. Разакова, С. Ямпольская

Отдел рекламы
Ольга Селиванова

Корректура
О. Горохов, Л. Теременко

Переводчик
Т. Грачева

Авторы
М. Версоцкая, А. Голубев,
С. Карандеева, Н. Козик, Л. Фомина,
Н. Черкасова, С. Чижова, Т. Шокина

Адрес для писем
117049 Москва, а/я 634,
«Классный журнал»
Факс: (095) 253-92-04
E-mail: class@osp.ru

ОТКРЫТЫЕ СИСТЕМЫ
Open Systems Publications

Директор
Галина Герасина

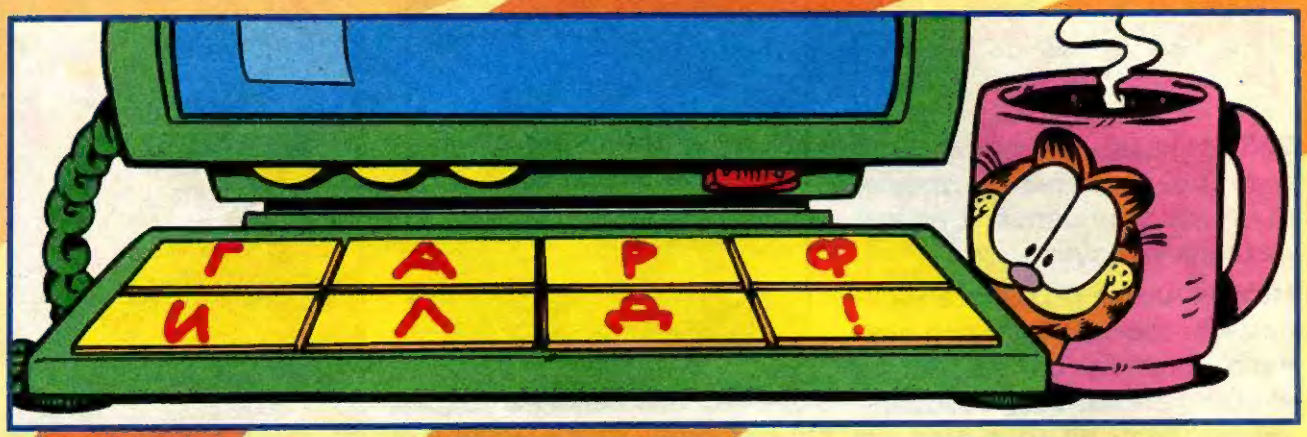
Издатель
Михаил Борисов mike@osp.ru

Журнал зарегистрирован Государственным комитетом РФ по печати
Свидетельство № 018798

Тираж 50 000 экз.
Цена свободная

Отпечатано с готовых диапозитивов в ОАО ПО «Пресса-1»,
зак № 953

Самый добрый кот на свете!



Ищи Гарфилда в каждом "Классном журнале"!

ПЕЛЬМЕНЬ и БАКЛАН

Их не любят все родители. Поголовно. Хуже того, их не любит большинство сотрудников "Классного журнала"! Но многим подросткам они нравятся. По всему миру ребята копируют их манеру разговаривать и смеяться.

БАТТ-ХЕД

Темноволосый. Дружбан Бивиса. Носит футболку с надписью AC/DC. Главная мечта — попасть в банду к Тоду. Потому что Тод — крутой.

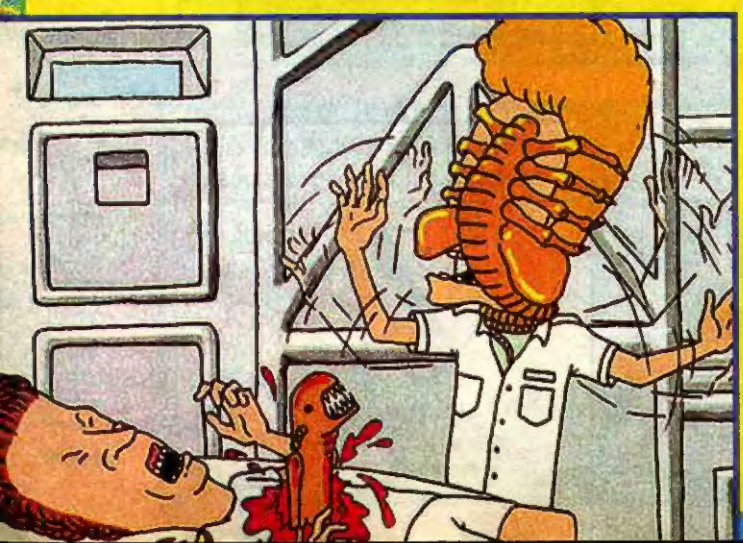
БИЗИС

Белобрысый. Друг Батт-хеда. Носит футболку с надписью Metallica, слабо воспринимает окружающую действительность. Когда выпивает слишком много кофе или съедает много конфет или таблеток, превращается в Кукурузо (Корнхолио). Один раз даже умер. Как-то раз спас жизнь Батт-хеду, подавившемуся крекером.

А началось все в 1991 году. Уроженец штата Техас физик Майк Джадж придумал двух глупых персонажей, нескладных и плохо прорисованных. Автор пытался найти для своих героев место на телевидении. Но все телеканалы отказывали Майклу — уж слишком страшные и тупые были персонажи. А их "приключения" и вовсе ужасны. Единственным, кто согласился попробовать, оказался музыкальный канал MTV. И семь лет назад, в марте 1993 года, на этом телеканале были показаны первые серии вредных мультфильмов. Кстати, озвучивал Бивиса и Батт-хеда сам их создатель.

Почти сразу Бивис и Батт-хед стали любимыми персонажами миллионов подростков. В то же время у их родителей появился самый нелюбимый, самый ненавистный мультфильм.

Неприятная история произошла, когда один американский мальчик однажды сжег машину своего папы. После чего сказал, что он не виноват. Он увидел, как в мультфильмах что-то



Интересно, что главный рисовальщик всех историй про Бивиса и Батт-хеда — Илья Скорупский. Живет Илья в Америке, но родом он из России. Может быть, в этом один из секретов успеха мультсериала?

жгут Бивис и Батт-хед и тоже решил попробовать. Хороший способ не отвечать за свои поступки, не так ли? Представляете, вы стукнете своего друга кувалдой, а потом скажете: "Я не виноват. Меня Том и Джерри научили!" Тем не менее по требованию родителей мультсериалы с Бивисом и Батт-хедом стали показывать очень поздно вечером. А перед их началом сделали заставку, сообщающую, что Бивис и Батт-хед — не настоящие люди, поэтому не надо повторять их действия.

Что они делают? Да почти ничего! Жуют чипсы, смотрят целыми днями телевизор (в основном — видеоклипы) и комментируют все увиденное. В основном ругают. Любимые группы героев — это AC/DC и Metallica.

Выяснилось, что у наших подростков много общего с американскими сверстниками. "Сладкая парочка" недоумков отражает общие настроения. Герои сериала просты, как правда, — что у них на уме, то и на языке. Они никого не воспитывают. Только Бивис и Батт-хед немного глупее, чем их зрители. И это радует. Главные герои тупы, невежественны, косноязычны. Они не любят школу, не любят учителей и отличников, терроризируют соседей. Дурацкий смех этих героев звучит в школах по всему миру. Такие явления вызывает бурю возмущения у родителей и учителей.

В настоящее время два мультипликационных дурачка — это многомиллионная индустрия. Компьютерные игры и видеокассеты, футболки и бейсболки с изображениями персонажей. Даже звезды эстрады, например, Шер и группа "Ред Хот Чили Пеперс", снимались в клипах вместе с Бивисом и Батт-хедом.

Компания "Премьер Видео Фильм" выпустила на кассетах сборники мультисторий про любимых героев. Кроме того, на легальном видео можно посмотреть полнометражный мультфильм "БИВИС И БАТТ-ХЕД УДЕЛЫВАЮТ АМЕРИКУ". В нем популярные персонажи попадают в водоворот событий. За ними одновременно охотятся преступники и американские спецслужбы. Но в результате они становятся чуть ли не национальными героями. Сам президент США благодарит их. Это действительно круто!

БАГЗ БАННИ®

НОВЫЕ КЛАССНЫЕ ГЕРОИ!

БАГЗ БАННИ КАЖДУЮ НЕДЕЛЮ!

МИР ЖИВОТНЫХ

ОРАНГУТАН

На островах Суматра и Борнео в тропических заболоченных лесах обитают одни из самых больших человекообразных обезьян — орангутаны. Всю жизнь они проводят в кронах деревьев, медленно, осторожно и молчаливо перемещаясь среди ветвей.

"Оранг-утан" — малайское слово, в переводе означающее "лесной человек". Действительно, лицо этой обезьяны из-за высокого лба, слабо развитых надбровных дуг, живого взгляда и мимики напоминает человеческое. Передвигаясь по деревьям, орангутаны держат тело прямо, как бы идут по веткам и никогда не прыгают, в отличие от большинства обезьян. У них очень длинные руки. Перебрасываясь с ветки на ветку, орангутан сначала делает "шаг" руками, предварительно проверив надежность опоры, и только потом переступает ногами. Кисть и стопа у него одинаково цепкие.

Из древесных млекопитающих орангутаны самые крупные. Самцы, как правило, весят почти в два раза больше самок — около 100 килограммов, а вес некоторых может достигать 200-250 килограммов. Обычно у таких самцов с возрастом на щеках появляются крупные наросты. Лицо приобретает форму диска, и это служит главным признаком того, что он является единственным и неоспоримым хозяином своей территории. До конца жизни никто не смеет посягнуть на его права. В свою очередь старый самец становится надежным "кормильцем" самок и молодых самцов: богатый опыт позволяет ему успешнее других отыскивать в джунглях плодовые деревья. Кроме того, он лучший защитник в случае опасности.

День орангутана начинается с завтрака, и половину времени животное тратит на еду.

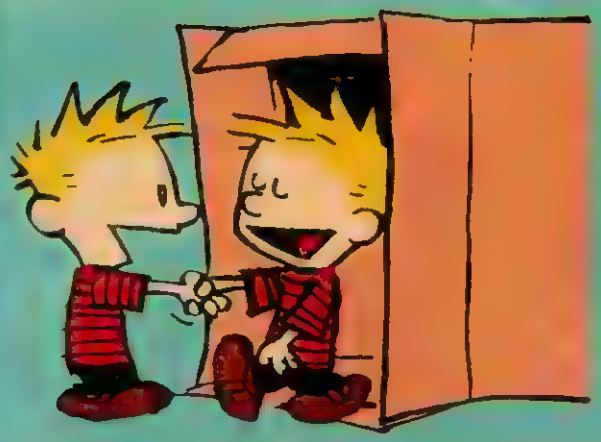
Его меню почти целиком состоит из фруктов — манго, плодов хлебного дерева, дуриана, а также листьев и молодых побегов съедобных растений. При случае орангутан не прочь полакомиться птичьими яйцами. Он с удовольствием пьет воду, забавно вытягивая губы трубочкой.

Наевшись, обезьяны отдыхают, устроившись в гнезде, которое строят в развилке ветвей. Они неторопливо обламывают вокруг себя ветки и укладывают так, чтобы получилась удобная подстилка. Здесь же они ночуют. Поскольку орангутаны постоянно перемещаются, гнездо делается в основном на одну ночь. В дождливую или ветреную погоду они укрываются ветвями или крупными листьями. Спят орангутаны с прижатыми к животу ногами, одной или обеими руками держась за ветку. На всякий случай. У каждого животного отдельное гнездо, и только очень маленькие дети спят вместе с матерью.

Самки орангутана чрезвычайно заботливые и нежные мамаши. Первое время, пока малыш не может даже держаться за шерсть матери, она носит его на руках. Пройдет несколько недель, прежде чем детеныш начнет забираться к ней на спину. В течение трех-четырех лет они будут неразлучны, и мать научит свое чадо лазать по деревьям, отыскивать еду и строить гнезда. Молодые обезьяны часто объединяются в небольшие группы, играют и резвятся вместе.

Орангутаны очень осторожные и пугливые животные и по возможности стараются избегать встреч с человеком. К сожалению, несмотря на законы об охране, этих больших рыжих обезьян до сих пор нелегально отлавливают для зоопарков и медицинских исследований.

Материал подготовлен с использованием книги «Тропический лес» из серии «Мир дикой природы» издательства «РОСМЭН»



КЕЛЬВИН И ХОББС

Кельвин? Ты опять на улице?! А кому я велела убираться в комнате две минуты назад?

Не мне!

Не тебе?!! А ну марш наверх! Эта дурацкая игра скоро окончательно выведет меня из себя!

Она не должна увидеть мою копию! Давай быстрей, пока этот тип не втравил нас в еще большие неприятности!

© 1990 Universal Press Syndicate

Привет, номер три! Я – номер два.

Очень рад.

2-7

Мама сказала, что минуту назад отвела меня наверх! Наверное, это была моя копия!

Какой же винегрет ты устроил!

Не говори! Он точно натворит дел, а расхлебывать мне! Его надо... как-то... загасить!

Аа-ааа!

© 1990 Universal Press Syndicate

2-8

А твой размножитель пользуется успехом!

О нет!

Дурацкая машинка! Она сгорела всего только после пятого!

Какой ужас! Моя копия наделала еще копий!

Привет! Тут номера от второго до шестого!

Привет!

Привет!

Привет!

Хобс, что мне теперь делать?!

Как что? Сказать маме, чтоб готовила на шестерых!

© 1990 Universal Press Syndicate

Слушайте, парни, вам придется сидеть здесь и вести себя на самом деле тихо! Если моя мама вас обнаружит, уж она-то придумает, как это УЛАДИТЬ!

Да ни в жисть!

Здесь?

И не думай!

Я – настоящий! Вы должны меня слушаться!

Да ну? А давай-ка проголосуем!

2-9

Не знаю как вы, а я пойду раздобуду чего-нибудь вкусненького!

Эй, айда гулять!

Интересно, что сейчас по ящику?

Эй вы, стойте! Мама же увидит вас!

© 1990 Universal Press Syndicate

Подумаешь! Если мы не будем попадаться ей на глаза одновременно, она ничего не заподозрит. Она будет думать, что это все Ты!

ха

ха

Пятеро вонючек! И в кого это они такие невоспитанные?!

Слушай, нам нужно найти безопасное местечко и переждать, пока это все не кончится!

2-10

НОВЫЕ КОМИКСЫ ПРО КЕЛЬВИНА И ХОБСА ИЩИ В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ!

РАССЛЕДОВАНИЕ С ИНСПЕКТОРОМ ФОКСОМ

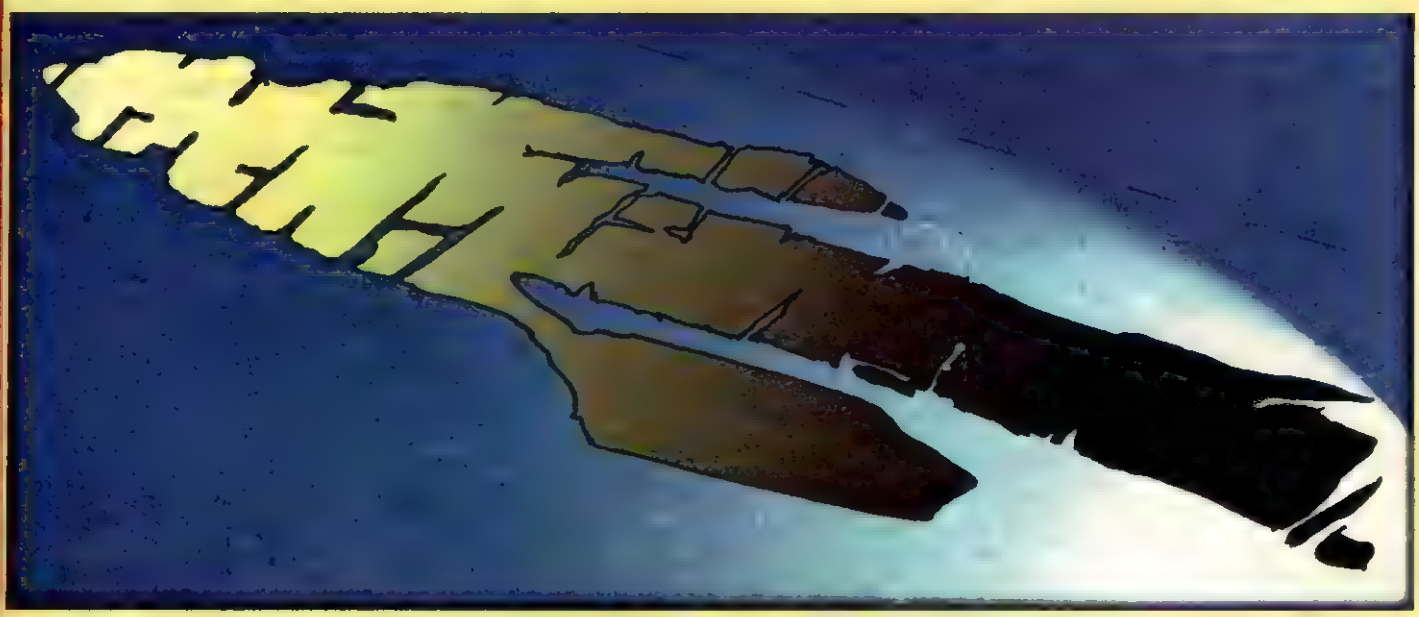
ДЕТЕКТИВ-КЛУБ

Дело о таинственной тени

В ночь с субботы на воскресенье некий злоумышленник ограбил коттедж супругов Джингль на Лесной улице. Выходные дни эта семья всегда проводила за городом. И вот, вернувшись домой в весенний воскресный вечер, супруги обнаружили, что у них похищены все деньги и драгоценности.

Получив сигнал, полицейская бригада немедленно выехала на Лесную улицу. Одни специалисты принялись тщательно исследовать место преступления, другие отправились обходить окрестности в поисках свидетелей. Криминалистам удалось установить, что преступник был один и, скорее всего, являлся профессионалом. Он ловко вскрыл отмычкой сложный дверной замок и сумел очень быстро, почти не устроив беспорядка, обнаружить, где спрятаны деньги и ценности. Злоумышленник уничтожил за собой практически все улики, не оставил ни следов, ни отпечатков пальцев, — по всей видимости, на руках у него были кожаные перчатки.

Полицейским, беседовавшим с местными жителями, повезло еще меньше. Удалось найти одного-единственного свидетеля: пожилую даму по имени миссис Кэтс, живущую в соседнем коттедже.



— Вчера я никак не могла заснуть, — рассказала она. — Это потому, что была магнитная буря, а у меня всегда в такие дни ну просто страшно болит голова. До полуночи я ворочалась, а затем все-таки встала и пошла на кухню за снотворным. От-

крывая аптечку, я случайно взглянула в окно и увидела на той стороне улицы какого-то человека.

– Вы можете описать его? – поинтересовался руководитель полицейской группы, старший инспектор Томас Фокс.

– Как вам сказать... Я, собственно, видела не самого человека, а только его тень. Около нашего дома светит яркий фонарь. Видимо, преступник очень высокий, поскольку тень была такая длинная.

Он был одет в длинный плащ и шляпу. Да, совершенно точно помню: у него оттопыренные уши.

Уже вернувшись в отделение, полицейские проверили все данные о квартирных ворах, действующих по схожей схеме. Таких оказалось трое: Джонни Горбун, Долговязый Билли и Коротышка Сэм. Всех троих немедленно доставили в полицию.

– Посмотрите внимательно на этих людей, – обратился дежурный полицейский к свидетельнице. Можете ли вы узнать кого-нибудь из них?

– Н-нет... Пожалуй, нет... – нерешительно ответила та. – Горб я бы заметила. У второго вроде похожи уши, но он маленький и толстый. А у третьего подходящая фигура, но уши не такие.

– А мне кажется, что мы все-таки нашли того, кого искали. Благодарим вас, миссис Кэтс, – сказал инспектор.

Так кто же ограбил коттедж?

ОТВЕТ НА ВОПРОС "ДЕТЕКТИВ-КЛУБА" ИЗ № 13 "КЛАССНОГО ЖУРНАЛА"

Дело о рассыпанных фотографиях: Майкл – дело о похищении породистых щенков; Громила Томми – дело об ограблении ювелирного магазина; Джонни Барон – дело об угоне автомобиля; Трусиха Нэнси – дело о фальшивых денежных купюрах; Красавчик Грегори – дело о свадебном мошенничестве; Обжора Фред – дело об ограблении зоопарка.

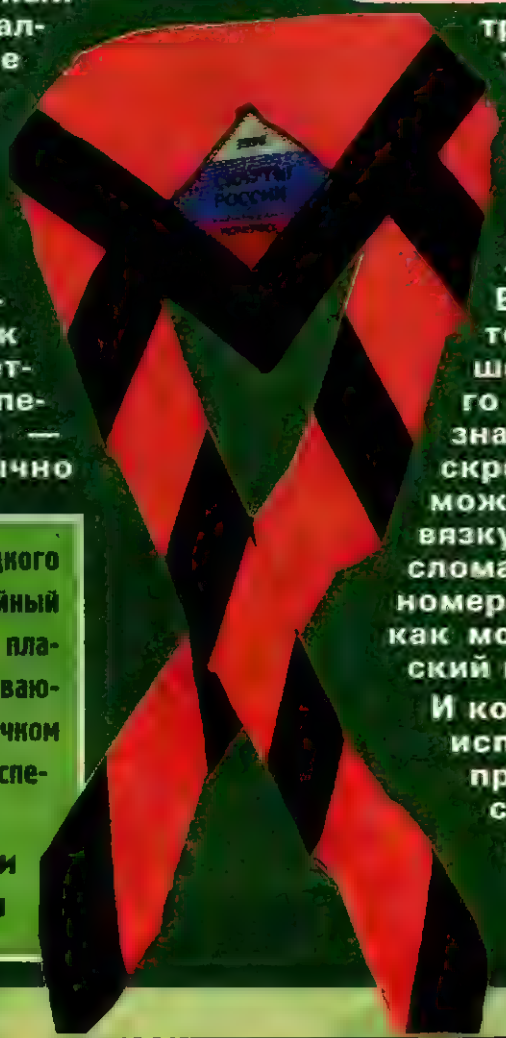
НАЦИОНАЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ РОССИЙСКИХ СКАУТОВ-РАЗВЕДЧИКОВ
И СОЮЗ РУССКИХ СКАУТОВ ПРЕДСТАВЛЯЮТ

ГАЛСТУК

Галстук — самый известный из символов скаутского движения. О том, что скауты носят галстуки, знают все.

Но не все знают, что скаутский галстук — это не просто украшение. Обычно галстуки разных цветов и каждый скаутский отряд имеет свой галстук. Кроме того, галстуки разных цветов носят скауты разного возраста. Участники каждого большого скаутского лагеря также получают специальный памятный галстук. Так что по галстуку можно многое сказать о том, кто его носит.

Скаутский галстук треугольный. Его закручивают специальным образом, вдоль длинной стороны. Скаутский галстук никогда не завязывается. Он затягивается специальным зажимом — тренчиком. Обычно тренчик плетут самостоятельно, из узкой полоски кожи. Хотя, конечно, есть и памятные тренчики, например для участников Джамбори.



А еще скаутский галстук — очень практичная вещь. Ведь сначала это был платок, который закрывал шею от солнца. У скаутского галстука множество назначений. Им можно что-то скрепить или привязать. Его можно использовать, как повязку, если нужно поддержать сломанную руку. В следующих номерах мы расскажем о том, как можно использовать скаутский галстук.

И конечно же, галстук можно использовать для игр. Например, для игры в "хвосты" — самой популярной у скаутов всех стран. Но об этом тоже в следующих номерах "Классного журнала".

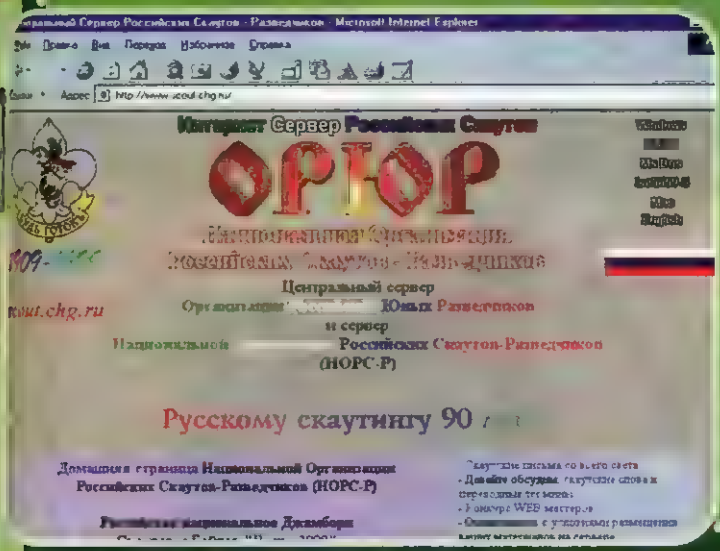
ГАЛСТУК (от немецкого слова Halstuch — шейный платок), полоска ткани, платок или лента, охватывающая шею под воротничком рубашки, завязываемая спереди узлом.

Из Энциклопедии Кирилла и Мефодия

ДОРОГА СКАУТА

СКАУТСКИЙ ИНТЕРНЕТ-СЕРВЕР

Самую новую, полную и интересную информацию о скаутском движении в России можно найти во всемирной компьютерной сети Интернет по адресу: http://www. scout.chg.ru/



Побывать на скаутском сервере будет интересно не только скаутам. Здесь можно узнать, что такое скаутское движение, чем скауты занимаются, адрес ближайшего скаутского отряда. Скауты найдут на сервере новости скаутов других городов и областей. И еще очень много полезной информации о скаутских разрядах, новых книгах и журналах, программах и так далее.

Кроме того, скаутский сервер сообщает новости о подготовке Российского Джамбори "Волга-2000", которое пройдет в Саратовской области летом 2000 года.

ИТОГИ ИНДИЙСКОГО КОНКУРСА

Редакция "Классного журнала" и Посольство Республики Индия в России подвели итоги конкурса, посвященного 50-летию Республики.

Победителями стали:

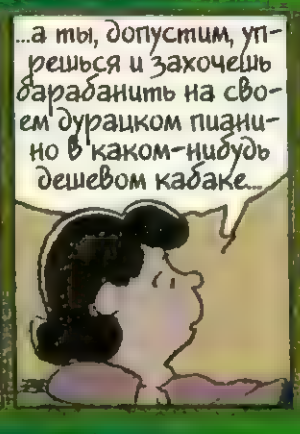
Первое место – Сенькив Павел, Краснодарский край

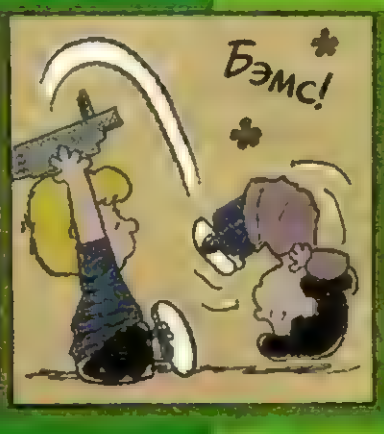
два вторых места – Визе Станислав, Алтайскйи край, и отряд девочек-скаутов "Дельфин" из Калининграда

Призы за третье место получают Погонина Наталья из Липецкой области, Чугунков Василий из Смоленска и Кочпонский детский дом Республики Коми

СНУПИ

И его друзья





У КЛАССНОГО ПСА ДОЛЖНЫ БЫТЬ КЛАССНЫЕ ДРУЗЬЯ!

ИЩИ ПРОДОЛЖЕНИЕ В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ!

ТЕСТ

Много ли ты хочешь от жизни?

Ребята часто говорят друг другу: "Слишком много хочешь!" или "Тебе что, больше всех надо?" Но толком никто не может ответить на вопрос, хорошо это или плохо, когда человеку многое надо. Давай попробуем выяснить с помощью нашего теста:

1. Если вдруг ты влюбишься в одноклассника (одноклассницу), то это будет:

а) самый красивый парень (самая красивая девочка) в классе, по которому (которой) уже сходят с ума все девчонки (ребята)

б) тот, кто мне понравится

в) непопулярный (непопулярная) в классе мальчик (девочка) — мне будет легче найти с таким человеком общий язык

2. Попробуй представить себя лет через пятнадцать — двадцать. Тебе видится:

а) крутая машина, роскошный особняк, шикарная обстановка

б) интересная работа, о которой ты сейчас мечтаешь

в) любимая семья, хорошие друзья

3. По литературе вам задали наизусть довольно большое стихотворение. Ты его выучил, но не очень уверенно себя чувствуешь. Сначала учительница предлагает выступить добровольцам. Станешь ли ты тянуть руку?

а) Обязательно

б) По настроению

в) Ни за что

4. В гостях перед тобой стоит блюдо с пирожными. Какое из них ты выберешь?

а) Самое лучшее

б) То, которое ко мне поближе

в) Самое маленькое

5. Если бы пришлось выбирать из перечисленных профессий, то ты бы предпочел стать:

а) политиком, киноактером или рок-звездой

б) психологом, журналистом, юристом

в) поваром, продавцом или рабочим

6. На праздничном выступлении ты предпочел бы быть:

а) организатором и солистом

б) одним из исполнителей

в) зрителем

7. Представь, что ты на олимпиаде (по математике, истории или любому другому предмету). Тебе предложено три уровня задач разной сложности: легкие, оцененные в 1 балл; средние в 3 балла и сложные в 5 баллов. За ограниченное время нужно набрать как можно больше баллов. Подвох в том, что о содержании задач ты ничего не знаешь — их надо выбирать вслепую, как кота в мешке. Задачу какого уровня ты выберешь первой?

а) Самую сложную

б) Среднюю

в) Легкую

8. Предположим, решить выбранную задачу не получилось, а время идет. Тебе советуют взять следующую задачу. Какого уровня она будет?

а) Сложная

б) Средняя

в) Легкая

9. И опять неудача. Задачка снова оказалась не по зубам. Что будешь делать дальше?

а) Все-таки постараюсь решить несколько сложных задач

б) Попробую решить как можно больше легких задач

в) Встану и уйду — эта олимпиада слишком сложна для меня

Поставь себе по 3 балла за каждый ответ а), по 2 за каждый ответ б) и по 1 за каждый ответ в). Теперь сложи полученные баллы.

От 9 до 13 баллов. Ты слишком неуверен в себе и постоянно сомневаешься в своих возможностях. Так нельзя! Тот, кто ни к чему не стремится, ничего и не добьется.

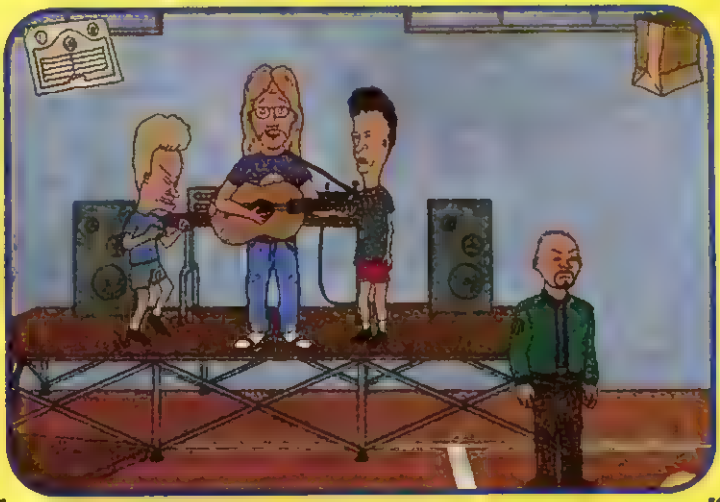
От 14 до 18 баллов. Скорее всего, ты умеешь правильно оценить свои возможности и в большинстве случаев предпочитаешь выбирать задачу по себе.

От 19 до 24 баллов. Ты многого хочешь добиться от жизни. Что ж, это похвально, главное, чтобы ты не только планировал, но и настойчиво добивался своих целей.

От 25 до 27 баллов. Говорят, плох тот солдат, который не хочет быть генералом. Но если солдат занят только мечтаниями о славе и погонах и ничего не делает, чтоб этого достичь, то генералом ему не быть никогда.

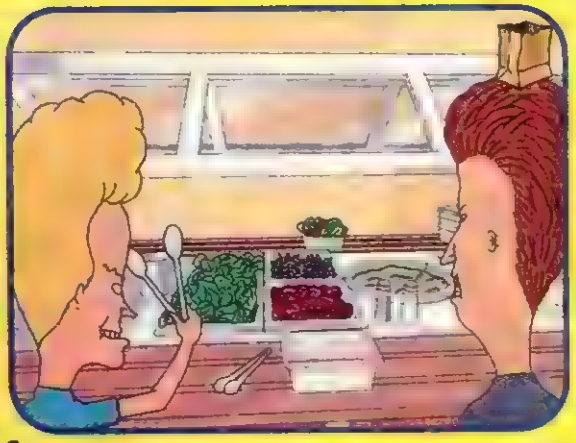
КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ, И НЕ ТОЛЬКО

Бивис и Батт-хед уделывают тебя!



Эта компьютерная игра не могла стать суперхитом. Потому что играть в нее могут только верные поклонники знаменитой парочки американских народных дурачков — Бивиса и Батт-хеда. То есть играть могут и все остальные, но "нефанатам" это будет не очень-то интересно.

Как известно, эти герои мультсериала MTV не имеют стыда и каких-то сомнений, не чувствуют боли, ни во что не верят. Но зато они умеют идиотски смеяться. Игра "Бивис и Батт-хед уделывают тебя" соответствует своим главным персонажам. Это "ходилка" с прямым, как извилины в голове у Бивиса, сюжетом. Пока вы чего-то не сделали по плану, дальше не продвинетесь. Нельзя также попасть куда-нибудь без нужных предметов.



У вас в руках всегда будет бумажный пакет, куда надо складывать все найденные вещи. Даже если на первый взгляд эти вещицы похожи на ненужный мусор. А еще у вас будет карта — обходной лист. Ваша задача — помочь Бивису и Батт-хеду попасть на вечеринку. Для этого необходимо выполнить восемь "больших" заданий в восьми местах, за каждое из которых вам поставят зачет в обходном листе.

Вам надо пройти Студенческое общежитие, Библиотеку, Кабинет Биологии, Радиоузел, Ферму, Стадион, Художественный и Музыкальный классы. Вы выполняете задание — в клеточках появляются крестики. Игра довольно мирная и дружественная. Это не "стрелялки-убивалки", так что погибнуть просто невозможно. Только не забывайте, что у ваших героев своя, особая логика.

Четкого плана действия у Бивиса и Батт-хеда не было и не будет. Поэтому приготовьтесь побегать по одним и тем же местам. Да! За не самые благовидные проступки двух красавцев будут наказывать общественно-полезными работами.

Минимальная конфигурация компьютера, необходимая для игры:
Windows 95/98 , Pentium 133, 16 MB RAM, 2 MB Video Card, 4X CD-ROM
Звуковая плата, совместимая со звуковой картой

СМОТРИМ НА ВИДЕО

ДАНСТОН появляется!

События фильма разворачиваются в дорогой пятизвездочной гостинице. Туда под видом лорда поселяется жулик, охотящийся за бриллиантами и другими драгоценностями богатых постояльцев отеля. Самое интересное, что для своих преступлений лорд-жулик использует молодого дрессированного орангутана по кличке Данстон. Ловкая рыжая обезьяна залезает в номера и "обчищает" их.

Но в конце концов орангутан убегает от своего надоедливого жадного хозяина и случайно натыкается на десятилетнего Киля — сына управляющего гостиницей. Добрый мальчик хочет помочь своему новому волосатому приятелю. Киль прячет Данстона в огромном лабиринте роскошного отеля. Но у его отца другие планы — ему надо избавить гостиницу от незваного постояльца. В результате за орангутаном охотятся лорд-мошенник, все охранники отеля и специально приглашенный специалист по отстрелу диких животных.

Но ведь Данстон — прирожденный цирковой артист! С помощью Киля и его старшего брата молодой орангутан превращает роскошный отель в настоящий балаган.

"Данстон появляется" — веселая история о закулисной жизни солидного отеля. Вообще-то это очень познавательное кино. Большинству читателей "Классного журнала" пока еще не доводилось жить в гостиницах. Поэтому им будет интересно узнать о жизни в отеле, посмотреть на гостиничный мир глазами постояльцев, работников и одной рыжей человекообразной обезьяны.

ОНИ СОБИРАЮТСЯ ПРЕВРАТИТЬ ПЯТИЗВЕЗДОЧНЫЙ ОТЕЛЬ В ЦИРК!

Автор Богдан

НИКА: новая глава

Ника обрела тайную технику "ГЫ" в одноименном монастыре. Там же она познакомилась с Асаной. Асана — сущее наказание для всех живущих рядом с ней, все, что попадает к ней в руки — ломается. Благочестивый настоятель монастыря, пытаясь "сплавить" Асану Нике, наложил на них заклинание, которое и поставило точку в спокойной и счастливой жизни Ники.

В Москву она привезла с собой, кроме сувениров Асану, странную зверушку Ги-Ги, появившуюся как следствие заклинания настоятеля, и братьев Гошей, севших ей "на хвост" у монастыря.

Гоши — миролюбивые братья, поэтому для борьбы со "злом" у них было свое оружие: их старший воинственный Брат.

С помощью магической книги Нике удалось победить Брата Гошей.

Когда Гоши лишились своего оружия, то им пришлось самим взяться за дело для подобных ситуаций у них был припасен специальный эликсир "озверин". Приняв его, они стали гораздо более могущественными, сильными и решительными.

Собрав все свои последние силы, они вызвали огромного золотого дракона, который в книге описывался как одно из самых опасных существ. Давным-давно этот дракон задолжал Гошам желание... В последнюю встречу с Никой они решились его использовать: Гоши приказали дракону съесть Нику и Асану. Но огромный зверь вместо этого откусил добрых пол улицы со всеми, кто в это время там находился...

Дурень, вот додумался: "съешь этих двоих!.. Как только в твою маленькую голову поместилась такая "огромная умная" мысль?
Ата, я виноват! Еще скажи, что это была моя идея! Сам же это и предложил.
И что нам теперь делать, голова садовая? Ты помнишь, как отсюда выбираться?
Понятия не имею, где мы. Если рассуждать логически, то: чтобы откуда-то выбраться, надо как минимум куда-нибудь идти, а тут мало того, что все направления одинаковы, так еще и идти не получается.
Я, конечно, подозревал, что внутри него не все как у людей, но то, что там же окажемся и мы...
И это после того, как мы почти уже взяли книгу. Шоу захотелось, ишь! Могли бы и без дракона обойтись - Рыжая в то время была нам не соперник. Ладно бы только книгу проворонили, но единственное, добытое с таким трудом желание, у этого волшебного крокодила...
Ох-хо-хо... Где теперь такое достанешь, опять искать ради этого придется... Гош, ты заметил, эликсир кончился?.. У тебя осталось? Или опять карманов нет? Где свежатинка? Сознавайся, скряга, у тебя он вечно где-то припрятан...
Ника... тут, в драконе, очень неприятно, здесь все одинаково. И, по-моему, отсюда нет выхода...
Дд-ди? Это ты? Что...
От...й ки... Открой к...ту, быстрее, нет времени объяснять....
И стоило уезжать из монастыря, чтобы ТАК закончить свои дни.
Меня засасывает!!!
Книгу? Зачем книгу?.. Что это значит?...

Готовим вместе

Запеканка с картофелем и помидорами

второе блюдо

На 4 порции

Время приготовления — 50 минут

3 клубня картофеля; 1 ст. ложка сливочного масла; 4 спелых небольших помидора; 6 нарезанных листьев базилика; соль; перец; 2 ст. ложки оливкового масла; веточки базилика или петрушки для украшения.

Разогрейте духовку до 230°С. Нарежьте картофель тонкими ломтиками и аккуратно уложите в форму, смазанную жиром. Сверху смажьте маслом, накройте форму фольгой и поставьте в духовку на 30 минут. Снимите фольгу и выпекайте еще 15 минут до подрумянивания.

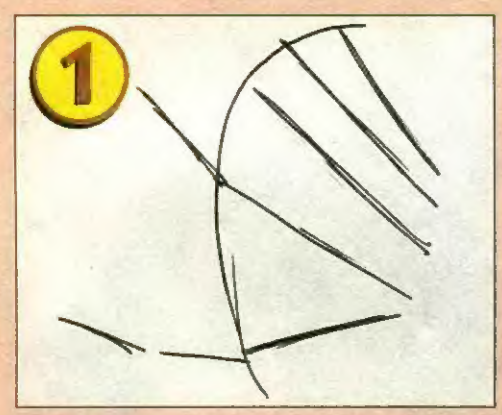
Нарежьте тонкими ломтиками помидоры и уложите слоем поверх картофеля. Посыпьте базиликом, посолите, поперчите и сбрызните оливковым маслом. Поставьте на 3-4 минуты в горячий гриль. Разрежьте на 4 части, украсьте листьями базилика или петрушки. Подавайте горячим.

Использованы рецепты из мультимедиа-программы «Кулинарная Энциклопедия Кирилла и Мефодия»

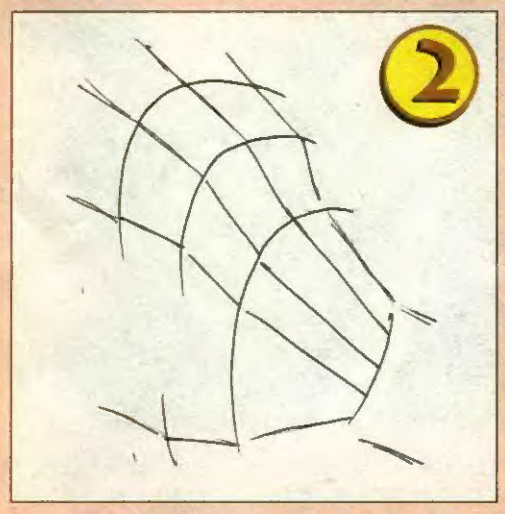
Кирилл и Мефодий

РИСУЕМ...

руку



Для того чтобы правильно изобразить руку, сначала построим схему. Рисуем пять линий — запястье. Ограничим его дугой.



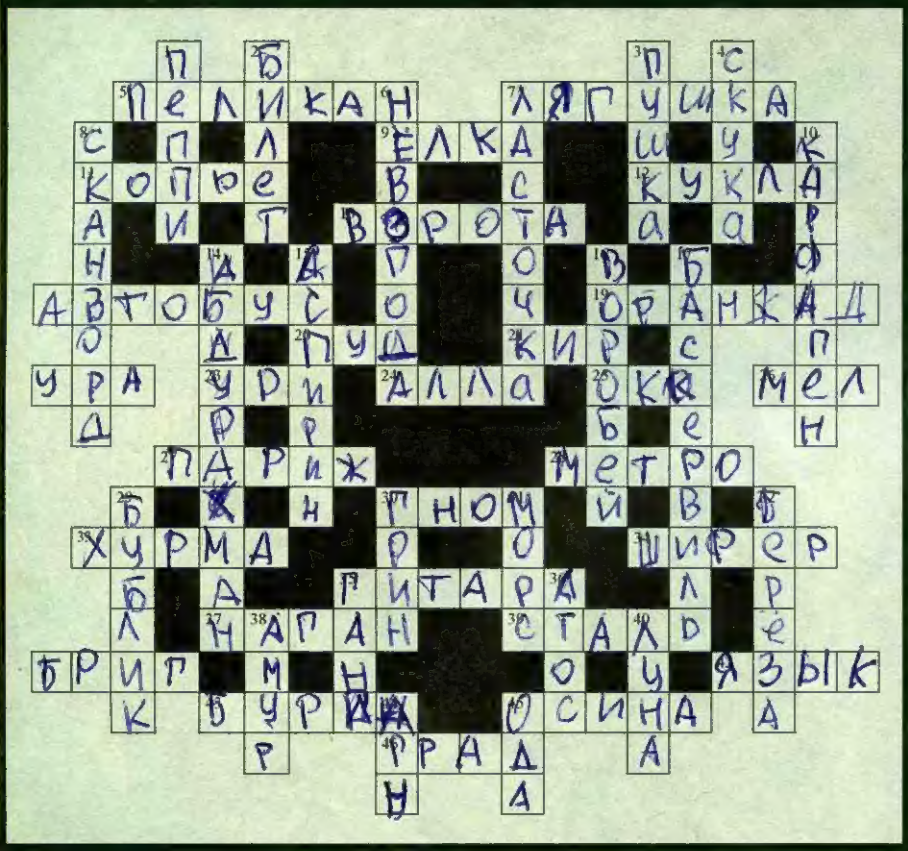
Продлеваем эти линии — у нас получатся пальцы, каждый состоит из трех фаланг. Первая фаланга самая длинная, вторая — короче, третья — самая маленькая.

Каждый палец имеет определенную толщину, следите за тем, чтобы на рисунке все пальцы не получились одинаковыми. Кончики пальцев слегка заостряются.

Теперь стираем вспомогательные линии, рисуем ногти — они занимают примерно половину фаланги.

Слегка заштриховываем рисунок, чтобы придать ему объем. По этой же схеме можно нарисовать руку с натуры, уговорив кого-нибудь вам попозировать.

КРОССВОРД



По вертикали: 1. Имя девочки по фамилии Длинныйчулок. 2. Документ для проезда в транспорте и прохода в театр. 3. Одна из тех, что "... с берега палят, кораблю пристать велят". 4. Тоска, томление от отсутствия дела. 6. Ненастье. 7. Птица, которая перед дождем летает низко над землей, ее спасла Дюймовочка. 8. Разновидность кроссворда. 10. Африканский город, разрушенный римлянами во II в. н.э. 14. Одно из имен старика Хоттабыча. 15. Таблетка от простуды. 16. Мелкая птичка, которая чирикает, в нее превращался Баранкин. 17. Название английского поместья, где бесчинствовала страшная собака. 23. Хлебобулочное изделие с дыркой посередине. 30. Автор повести "Алые паруса". 31. Напиток из разбавленного сока ягод. 32. Дерево, которое, по мнению кота Матроскина, очень хорошо горит. 35. Река в Индии, которую обычно упоминают вместе с Индом. 36. Один из трех мушкетеров. 38. Младенец, стреляющий в сердце, и название русской реки. 40. То, во что превращается месяц на небе. 44. Слово младенца. 45. Торжественное стихотворение.

По горизонтали: 5. Водоплавающая птица, с мешком для рыбы под клювом. 7. Пресмыкающееся, которое вырастает из головастика. 9. Новогоднее представление. 11. Оружие, которым Георгий Победоносец убивает змея. 12. Игрушка для девочек. 13. Большая дверь в заборе. 18. Автомобиль для перевозки большого количества пассажиров. 19. Напиток с апельсиновым вкусом. 20. Старая русская мера веса, равная 16,38 кг. 21. Имя писателя-фантаста Булычева. 22. С этим криком русские солдаты шли в бой. 23. Человек, который должен был поймать Электроника. 24. Имя Пугачевой. 25. Отвратительное чудовище, враг Хоббита. 26. Белый материал для писания на доске. 27. Столица Франции. 28. Транспорт под землей. 30. Один из семи друзей Белоснежки. 33. Оранжево-красный фрукт, от которого вяжет рот. 34. Материал для покрытия крыши деревенского дома. 35. Струнный инструмент рок-звезд и бардов. 37. Револьвер особой системы. 39. Твердый серебристый очень прочный сплав. 41. Морское судно с двумя мачтами и прямыми парусами. 42. То, что иногда надо держать за зубами. 43. Сильная снежная вьюга. 45. Дерево, у которого дрожат листья. 46. Осадки в виде круглых частичек льда.

Ответы на кроссворд из № 13 «Классного журнала»

По вертикали: 1. Замок. 2. Гамак. 3. Забор. 4. Паром. 8. Невод. 9. Пирамида. 10. Губерния. 11. Парус. 14. Катер. 15. Гол. 18. Оно. 20. Почтальон. 21. Старкрафт. 24. Облако. 25. Мостовая. 26. Картон. 28. Арбуз. 29. Минор.

По горизонтали: 5. Кабан. 6. Парад. 7. Волан. 11. Потоп. 12. Кефир. 13. Гусар. 15. Год. 16. Мотор. 17. Сто. 19. Кляп. 21. Срок. 22. Кожа. 23. Яхта. 27. Битва. 29. Морда. 30. Зал. 31. Ров. 32. Аул. 33. Бетон. 34. Рот. 35. Лото. 36. Фант. 37. Час.

НАЙДИ 10 ОТЛИЧИЙ

Анекдоты

Муж возвращается домой с работы. Видит— на столе записка: "Дорогой, я ушла к подруге. На ужин рыба. Удочка в коридоре".

— Чей бюст поставить на мое пианино: Брамса или Бетховена?
— Поставь Бетховена, он был глухим...

У психиатра:
— Доктор, помогите! Мне кажется, что я звонок!
— Хм! Вот вам таблетка, придете домой, выпьете, и если не поможет — позвоните!!!

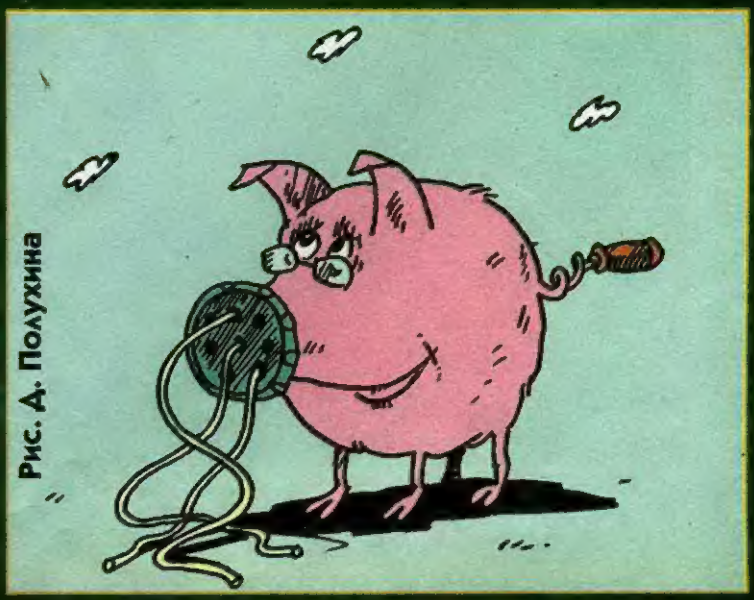


Рис. А. Полухина

ПОДПИСАТЬСЯ НА "КЛАССНЫЙ ЖУРНАЛ"
МОЖНО НА ЛЮБОЙ ПОЧТЕ

КЛАССНАЯ ПОДПИСКА

Подписные индексы в каталоге Роспечати – 79343, в каталоге АПР – 27225

ПОДПИСАТЬСЯ НА "КЛАССНЫЙ ЖУРНАЛ"
МОЖНО С ЛЮБОГО МЕСЯЦА